



BOUWRUN 22 - BELANGRIJKE INSTRUCTIES

Dankzij het succes van het evenement, is het plan om op tijd (16:00) te komen.

Ontvangst en locatie (zie kaarten hieronder):

HOFSTADE DOMEIN (SPORTVLAANDEREN)

Tervuursesteenweg z/n - 1981 Zemst

Deelnemers kunnen in het hoofdparking (ingang D) parkeren. De prijs van het parkeren is 5€ (BTW inbegrepen). Als u via ons formulier parkeerplaatsen hebt besteld, zult u de parkeertickets in uw welkomstenvelop vinden.

Programma

16:00 - 17:30	Ontvangst van de deelnemers , uitdelen van de startnummers aan de teamcaptains, teamfoto's, ...
17:45	Wedstrijdbriefing + groepsfoto
18:00	Start van de race
19:30	Prijsuitreiking & douches
20:00 - 22:30	Walking dinner (voor deelnemers met polsband)
23:00	Sluiting bar

Voor de wedstrijd

De teamleider moet naar de "WELCOME TENT" om:

1. De enveloppe van zijn team op te halen. De enveloppe bevat:
 - De 3 slabben met de naam van het team, het wedstrijdnummer en de letter A, B of C op elk nummer. "A" is voor de 9km loper, "B" voor de 6km en "C" voor de 3km.
 - Veiligheidsspelden om de slabben aan de voorkant van de loopkledij te bevestigen.
 - **Polsbandjes** voor drank en eten.
Geen polsband = Geen toegang tot het BOUWRUN Village

Indien er veranderingen zijn mbt de groepsleden, dienen jullie een wisselformulier in te vullen en af te leveren aan de receptie.

2. Hierna kan het team zich omkleden in **de kleedkamers**, deze zal aan jullie worden toegewezen bij de aankomst. Jullie vinden een vestiaire bij de WELCOME TENT. Gelieve geen waardevolle spullen achter te laten (op eigen verantwoordelijkheid).
3. Vergeet niet tijd te nemen voor een teamfoto voor aanvang van de wedstrijd. Let op de 'photocall'.
4. Elke loper die wenst geklasseerd en getimed te worden, moet het wedstrijdnummer gedurende de hele wedstrijd zichtbaar zijn op de voorkant van het t-shirt. Wanneer het wedstrijdnummer van een loper niet zichtbaar is, kan het team gediskwalificeerd worden.

Het BIB (startnummer) moet worden bevestigd aan de voorkant van je t-shirt en moet altijd goed zichtbaar zijn tijdens de race.

A = 9KM; B = 6KM; C = 3KM.

De loper met "A" MOET EERST STARTEN en de "A" BIB dragen.

Tijdens de wedstrijd

De vertrekzone bevindt zich voor de "RECEPTIE TENT". Alle lopers met een "A" op hun slabbetje starten de wedstrijd om 18:00 uur en doen een eerste lus van 3km. Het circuit heeft wegwijzers (Rode pijlen met het Bouwrun logo). Op het einde van de eerste ronde zullen slabbetjes "B" zich voorbereiden in de RELAY-zone om "A" te vergezellen in de tweede ronde, en op het einde van de tweede ronde zullen slabbetjes "C" zich bij het team voegen. Het is absoluut noodzakelijk om de beginnende chronologie van de slabben te respecteren. Eerst: "A", dan "B" en tenslotte "C". Tijdens de tweede en derde ronde moeten alle renners van hetzelfde team samen rennen en op het einde van de derde ronde over de finish komen. De teamtijd is gebaseerd op de tijd van de 3e persoon van het team die de finishlijn passeert. De langzaamste renners bepalen het tempo van de ploeg.

Alle lopers nemen deel aan de wedstrijd onder hun eigen verantwoordelijkheid. In geval van letsel, gelieve de dichtstbijzijnde Marshall op het circuit te verwittigen. Het Rode Kruis wordt gewaarschuwd bij mogelijke ongelukken.

Na de wedstrijd

Elke loper kan zijn slabbetje aanhouden en wordt uitgenodigd om zich op te frissen.

Om iedereen de kans te geven om voor de aperitief te douchen, vragen we de eerste teams om na de wedstrijd meteen naar de douches te gaan (behalve podiumkandidaten).

Er wordt goed weer voorspeld. Maar vergeet niet om warme kleren mee te nemen, want het walking dinner zal in een tent worden gehouden.

De aperitief en de cocktailreceptie is alleen toegankelijk voor degenen die een deelnemersarmband dragen die bij de receptie wordt overhandigd.

Dranken aan de bars zijn gratis tot 23:00 uur, alleen voor deelnemers die de polsband dragen.

Alvast bedankt voor uw deelname aan deze 2e editie van het BOUWRUN!

We wensen u een uitstekende avond!

Het SPORTERO team, organisator van het BOUWRUN by WILLEMEN.

Parcours



Toegangskarten en infrastructuur

